Instalace programu Google SketchUp 8

Už z názvu programu vidíme, že za ním stojí firma Google. Dětem vždy vysvětluji, za jakým účelem byl tento program vyvíjen. Právě proto v počátcích byly verze prakticky zdarma v plné výbavě, po prodeji tohoto produktu byla poslední verze SketchUp Make 2017 poslední verzí, kterou můžete mít na svém počítači. Jiné verze třeba Pro běží jen 30 dní a pak si ji musíte zaplatit nebo používat verze Make z webového prostředí, což ten, kdo nemá internet, neocení.

V tomto návodu přináším postup, jak si správně nainstalovat SketchUp 8 tak, aby i soubory, které vytvoříme, byly připraveny pro použití k 3D tisku. Nejprve je zapotřebí si někde tuto verzi stáhnout. To může být již velký problém a tak na této adrese si stáhnete mnou vytvořený balíček, který obsahuje vše potřebné. Balíček si rozbalíte v nějaké složce a pak přímo z té složky budete nejprve instalovat samotný program SketchUp 8. Já jsem si vytvořil složku INSTALACE a do ní balíček rozbalil a tak v něm mám instalační soubor a také soubor s pluginem pro export modelu do STL, kterému rozumí všechny programy pro přípravu tisku 3D tiskárny.



Tak to tedy vypadá těsně před instalací, někdo bude mít soubory na ploše svého počítače, podstatné je dvojklikem myši na GoogleSketchupWEN instalaci spustit. A objeví se vám toto okno:



Pokračujeme kliknutím na tlačítko NEXT:



Musíte souhlasit s licenčním ujednáním (jinak vás to nepustí dál) a znovu potvrdíte NEXT:

Vazev		Datum změny	Тур	Veli	kost	
🔏 GoogleSketchUpWEN		30.09.2020 13:47	Aplikace		41 075 kB	
sketchup-	付 Google SketchUp 8	Setup	_		< 9 kB	
	Destination Folde	r to the default folder or dick Change	to choose another			
	Install Google Sketch	Up 8 to:				
	C:\Program Files (x8	16)\Google\Google SketchUp 8\				
	Change					
					_	

Je na vás, jestli si změníte cílovou složku instalace, nevidím důvod, proč ji měnit a opět pokračujeme NEXT:



Zde si můžete nastavit možnost přímého otevření souborů SKP ve SketchUp 8, já to nezatrhávám, protože pokud máte i modernější verzi SketchUp ne svém počítači, pak soubory SKP vytvořené v pozdější verzi stejně nejdou ve SketchUp 8 otevřít. A zase NEXT:

		.16	· cincost
GoogleSketchUpWEN	30.09.2020 13:47	Aplikace	41 075 k
📱 sketchup- 🙀 Google SketchUp	8 Setup	—	🗆 🗙 9 k
Ready to install	Google SketchUp 8		$\langle \langle \rangle$
Click Install to be	in the installation. Click Back to review	v or change any of your	
installation setting	s. Click Cancel to exit the wizard.	i or change any or your	
installation setting	s. Click Cancel to exit the wizard.	i oʻrdiningcan yor you	
installation setting	s. Click Cancel to exit the wizard.	, o chung cùny or your	
installation setting	s. Click Cancel to exit the wizard.		

braných položek: 1; 40,1 MB

Vše je připravenu k průběhu instalace a klikneme na INSTALL:



1 /1 121 1 10110

Instalace proběhla, zatržení volby vidím jako zbytečné, protože mnoho z vás určitě nepoužívá windowsovský prohlížecí šmejd. Potvrdíme kliknutím na FINISH:



Před námi je první spuštění nainstalované aplikace dvojklikem na ikonku programu:



Program nás vítá úvodní obrazovkou, doporučuji nechat zatržítko vlevo dole, dalším kliknutím navíc nic nemůžeme zkazit.



Nejprve tedy vybereme šablonu, ve které budeme chtít tvořit, tu vyhledáme jezdcem po pravé straně okna, doporučuji pracovat s mou volbou a pak spustíme pravým spodním tlačítkem:



No a jsme na našem modelovacím prostředí, instalaci máme dokončenu, ale je ještě zapotřebí nainstalovat náš souborek pro export a import souborů STL z a do prostředí programu SketchUp 8.

Tak, a v této chvíli si můžeme program vypnou a něco si k němu povědět. Jistě jste si všimli, že během instalace s námi program komunikoval jen anglicky. Jak je to s češtinou ? Pokud budete chtít mít českou verzi, tak si musíte zaregistrovat a zaplatit plnou verzi programu a poté vám je dovoleno si nainstalovat nějakým souborem češtinu. Jen chci upozornit, že plná verze není levná a počítejte s částkou o hodně více než 10000 Kč. A to snad nechcete, tak se smiřte s angličtinou, v případě 3D programů je to užitečné, protože anglické názvy jsou stručnější a pochopitelnější.

Nyní je zapotřebí si nainstalovat do programu soubor (plugin), který umožní export nebo import 3D modelu do formátu STL, který je schopen připravit program pro 3D tiskárny (říká se jim slicer - slajsr) k tisku. Tomuto formátu teprve rozumí.

Program spustíme dvojklikem na ikonu, a protože nemusíme už měnit šablonu (je implicitně nastavená jako výchozí od prvního našeho spuštění) tak hned klikneme vpravo dole na tlačítko START USING SKETCHUP. Po načtení prostředí klikneme v menu na FILE (soubor) a prohlédneme si jak vypadá okno, které vyskočí. Zatím tam chybí řádek s nabídkou exportu do STL.



Aby bylo možno naše 3D modely exportovat do STLka měli bychom postupovat podle návodu. Ten je pochopitelně k dohledání na webu (pokud kladete správné otázky), ale nehledejte nic v češtině. Našel jsem tedy toto:

SketchUp 8 + STL Files for 3D Printing



EDUtutorial :: I have an older version of SketchUp 8, but I really wanted to try the new .stl plugin announced on SketchUp's official blog.

STL files are what you would use in 3D printing, and so having the ability to import STL files into SketchUp, or convert models you've made in SketchUp into STL files, allows you to add SketchUp into your 3D printing workflow.

If you have the latest version of SketchUp 8, all you have to do is follow **the easy instructions on SketchUp's blog** to install the new plugin. You simply go to Window>Preferences>Extensions and then click on Install Extensions... Then you navigate to where you downloaded your .rbz file and go on from there.

Since I have an older version of SketchUp 8, I have no such button called *Install Extensions*. So what I did instead was what you normally do with all ruby scripts -- drop them right into SketchUp's plugin folder manually.

Galata Tower STL in SU8

Here's the steps..

- 1. I opened up my Plugins folder by going to Program Files>Google>Google SketchUp8>Plugins.
- 2. Then alongside that folder, I opened up the folder I downloaded the .zip file for the STL plugin into (download here).
- 3. You should have a .zip folder titled, sketchup-stl-master. Inside it should be a normal folder also titled sketchup-stl-
- master. Inside that you will have 2 folders and several other files. The one you want to open is src (images below).
- 4. Take the folder and .rb file you see in there and drag it over into your Plugin in folder you already opened.
- After this, simply start up SketchUp, check under file to see if you have STL options included, and begin enjoying your new STL plugin.

Po pravdě řečeno tento návod může být zmatečný i pro lidi ovládající angličtinu a tak raději krok za krokem se mnou. V tom mém balíčku najdete komprimovaný (zabalený) soubor **sketchup-stl-master.zip**, ze kterého musíte dostat ty dva soubory zakroužkované na spodním obrázku. Jak na to? Rozbalíte uvedený soubor pak složka **sketchup-stl-master**, otevřeme ji - složka **SRC**, otevřeme ji – tady najdeme to, potřebujeme !



Složku a soubor vybereme pomocí klávesy SHIFT a kliknutím na oba řádky.



Vybrané řádky je zapotřebí nakopírovat do složky PLUGINS, kterou najdete na svém počítači na disku c:\Program Files (x86)\Google\Google SketchUp 8\Plugins, v případě na obrázku v levé části průzkumníku (správce souborů). Vy, kteří máte 32 bitový Windows máte tuto cestu c:\Program Files\Google\Google SketchUp 8\Plugins\

				(MA)	
📕 I 🖸 📙	〒			Extrahovat	src
Soubor D	omů Sdílení	Zobrazení	Nás	troje komprimované složky	
\leftarrow \rightarrow *	1 - Tento p	očítač > Mís	tní disk	: (C:) > download > ske	tchup-stl-mast
EPSON East	sy Photo Print 👻 🔞	Tisk fotograf	ie		
Přístup k cílové složce byl odepřen.	-	- 🗆	×	izev	
Ke kopírování do této složky ie nutné	oprávnění správce.			sketchup-stl	
				sketchup-stl.rb	
Provést tuto akci pro všechny aktu	uální položky				
Pokračovat	Přeskočit	Zrušit			
🕑 Další podrobnosti					
	Components			-	
	Importers				
	Materials				
	D1 -				

Někdy vás to informuje o oprávněních správce, se kterým musíte souhlasit a dáte pokračovat.



Provedete kontrolu rozkliknutím složky **PLUGINS** a tím se přesvědčíte, že se jak složka, tak soubor nakopírovaly na správné místo.

File Edit View Camera Draw Tools	Window Help Model Info Entity Info	X A B & & & >
	Materials Components Styles	
	Layers Outliner Scenes	
an a	Shadows Fog Match Photo Soften Edges Instructor	
and the second	Preferences	
	Hide Dialogs	
	Ruby Console Component Options Component Attributes (Pro Only) Photo Textures	
		and the second sec

Abychom měli jistotu, že vše je v pořádku, spustíme si SketchUp 8 (už víme jak), v menu klikneme na **WINDOW** a z nabídky vybereme **PREFERENCES.**

Help 🕹 🎘 ᠿ 🌾 🖘 /3 🔍 💐 🜆	System Preferences	×
 zajímá nás řádek EXTENSIONS (přípony) 	Compatibility Compatibility Drawing Extensions Files General OpenGL Shortcuts Template Workspace Compatibility Statement & Export Utilizes Tools Shortcuts Template Workspace	v tabulce musi
an a	Version: Creator: Copyright:	OK Cancel

Ve vyskočeném oknu nás zajímá řádek **EXTENSIONS**, klikneme na něj a zkontrolujeme, že máme zatrženo **STL IMPORT a EXPORT**. Jestli ne, tak zatrhneme a potvrdíme **OK**.

New Open	Ctrl+N Ctrl+O	
Save	Ctrl+S	
Save As		
Save A Copy As		
Save As Template		
Revert		
Send to LayOut (Pro Only)		
Preview in Google Earth		
Geo-location	>	
Building Maker	>	
3D Warehouse	>	
Import		
Export	>	
Print Setup		
Print Preview	1. Sec.	Hurraa jestil to tak mate
Printin	Ctrl+P	tak slavte !
Export STL		and the second
Generate Report (Pro Only)	The second s
Recent File		and the second
Evit		and the second

Klikneme na **FILE** (soubor) a pokud je vše jako na obrázku, tak jsme připraveni na modelování. Pro dnes pauza.